

OCM PLAY

Wir schmeißen unsere ARCADE an und auch alle Geräte der Dauerausstellung, von Pong bis PlayStation, stehen für Euch bereit.

14.02.2026 18-23 Uhr

Fahrt Rennen bei Daytona USA, gewinnt die Olympischen Spiele bei Hyper Olympic oder versucht Euch an einem unserer zahlreichen Flipper – wir freuen uns auf Euch!

Eintritt 15 €

Einige der angebotenen Spiele haben eine Altersfreigabe ab 18 Jahren. Es ist keine Anmeldung erforderlich.

ARCADE SCHNUPPERTAG

Vorbeikommen, zuschauen, mitmachen!

Hast Du Dich schon immer gefragt, wie ein Arcade-Automat von innen aussieht? Und wie repariert man eigentlich einen Flipperautomaten?

Komm zu unseren kostenlosen Schnupperveranstaltungen. Schau uns über die Schulter, erfahre spannende Einblicke und packe selbst mit an!

Anmeldung:

Eintritt 5 €

Die Teilnahme ist kostenlos, aber nur mit Voranmeldung möglich.

Sa, 21.03.2026 15-20 Uhr

LINUX WERKSTATT OLDENBURG

Do, 15.01.2026 18-21 Uhr

Do, 12.02.2026 18-21 Uhr

Do, 26.03.2026 18-21 Uhr

Die Linux-Werkstatt-Oldenburg und das Oldenburger Computer-Museum bieten Linux-Unterstützung an.

Du möchtest ...

- funktionierende Computer weiter nutzen, anstatt sie wegzwerfen?
- konzentriert arbeiten, statt Werbeanzeigen auf dem PC zu sehen?
- persönliche Daten für Dich behalten?

Dann ist Linux das richtige Betriebssystem für Dich!

Wir installieren gemeinsam Linux und geben beim Vortrag "Einstieg mit Linux Mint" einige Tipps für den Anfang. Am Ende hast Du eine Linux-Installation auf dem Rechner und nebenbei ein wenig über das Betriebssystem gelernt.

Bitte bringe zusätzlich zu dem Computer, auf dem Linux installiert werden soll, einen USB-Stick mit mindestens 4 GB mit und sichere zuvor Deine Daten.

Weitere Informationen: www.linux-werkstatt-oldenburg.de

Eintritt 10 €

ÖFFENTLICHE FÜHRUNGEN

Do, 25.01.2026 15-17 Uhr

So, 22.02.2026 15-17 Uhr

So, 22.03.2026 15-17 Uhr

Erlebe eine spannende Führung durch unsere Ausstellungen!

Tauch ein in die Geschichte der Homecomputer und Spielkonsolen, begleitet von unseren Expert*innen.

Nach der Führung hast Du die Möglichkeit, alle Exponate selbst auszuprobieren, zu programmieren und interaktiv zu erleben.

Zur Anmeldung:

Die Anzahl der Teilnehmenden ist auf 25 Personen begrenzt.

Eintritt 10 €

Wir danken

Stadt Oldenburg	ise Individuelle Software und Elektronik GmbH	VRG	OFFIS INSTITUT FÜR INFORMATIK
NEW DATA SERVICES	thepeaklab	BASYS BRINNOVA part of connectis	OPEN KNOWLEDGE
swms DIGITAL INNOVATIONS	LzO	OSG Neue Medien	ibs IT & Business School Oldenburg
schnitger	ALCHEMISTEN AG	ROSCH COMPUTER KIDS	WD worldcity
HECI IT-ENGINEERING	schrift & form	JANK+CO WEKIETECHNIK	BTC
BTC embedded systems	KISTERS	BISS SOFTWARE	amagno

Dein Unternehmen möchte uns auch unterstützen?

Super! Wir freuen uns über Deine Unterstützung in Form einer monatlichen Geldspende von 100 € oder mehr. Als Dankeschön wird Dein Unternehmen als Sponsor auf allen Print- und Onlinekanälen genannt.

OCM HUB

Das Oldenburger Computer-Museum zeigt Computer, Telespiele und Arcade-Automaten aus den 1970er, -80er und -90er Jahren. Das Besondere dabei: Die ausgestellten Exponate sind funktionsbereit und laden die Besucher zum Ausprobieren und Benutzen ein.

Das Projekt verbindet technische und kulturelle Themen und schafft einen einzigartigen Begegnungsort für Besucher*innen, Schulen, die Tech-Branche und Kulturschaffende aus Oldenburg und der Region.

Was ist der OCM Hub?

- Veranstaltungsfläche
- Lernort
- Sonderausstellungsfläche
- Schaudepot

Events und Workshops nach Vereinbarung

Kontakt
Oldenburger Computer-Museum e. V. (gemeinnützig)
Bahnhofsplatz 10
26122 Oldenburg
info@computermuseum-oldenburg.de
www.computermuseum-oldenburg.de
Telefon: 0441 21 768 722

ÖFFNUNGSZEITEN

Wir erweiterten im November 2024 unsere Räumlichkeiten mit dem neuen "OCM Hub", einer vielseitig nutzbaren Veranstaltungshalle.

Dauerausstellung
Jeden Dienstag, 18-21 Uhr
Immer am zweiten Sonntag des Monats, 14-17 Uhr

Eintritt
2 € pro Person, Vereinsmitglieder Eintritt frei

Führungen zu Wunschterminen
10 € pro Person, Mindestbetrag 100 €
Ermäßigt für Bildungseinrichtungen: 5 € pro Person, Mindestbetrag 50 €

Was ist der OCM Hub?

- Veranstaltungsfläche
- Lernort
- Sonderausstellungsfläche
- Schaudepot

Events und Workshops nach Vereinbarung

Kontakt
Oldenburger Computer-Museum e. V. (gemeinnützig)
Bahnhofsplatz 10
26122 Oldenburg
info@computermuseum-oldenburg.de
www.computermuseum-oldenburg.de
Telefon: 0441 21 768 722

Das Oldenburger Computer-Museum

Das OCM besteht seit November 2008, seine Führung liegt in den Händen des gemeinnützigen Vereins "Oldenburger Computer-Museum e. V." und ehrenamtlicher Helfer*innen.

Ziel des Oldenburger Computer-Museums ist die Bewahrung der Homecomputerkultur als erlebbare Ausstellung mit voll funktionsfähigen Exponaten. Die Computertechnologie gehört zu den bedeutendsten Technologien des 20. und 21. Jahrhunderts. Der Ursprung als Massenmedium liegt in den 1970er und -80er Jahren. Darin begründet liegt die Fokussierung des OCM auf Systeme dieser Dekaden.

Eine solche Hands-on-Ausstellung gibt es bundesweit nur hier: Die auf 1.000 m² ausgestellten Exponate sind mit Software ausgestattet, sie können benutzt, erforscht und erlebt werden. So bekommen die Besuchenden ein Gefühl für die Relationen zur aktuellen Computertechnik und die Entwicklung einzelner Aspekte wie Grafik, Ton, Geschwindigkeit, Massenspeicher, Platzbedarf der Technik usw.

Unser OCM Hub steht mit seinen 400 m² zur Verfügung. Ob Seminar, Workshop, Messe oder Betriebsfeier – der OCM Hub bietet mit seinem imposanten Schaudepot eine spannende Kulisse für jede Veranstaltung.

OCM HUB

Hier kann man an C64, Atari, Amiga und Co. alte Spieldisketten zocken, eigene Programme schreiben und so die Geschichte der Homecomputer erleben.



OLDENBURGER COMPUTER MUSEUM

Programm Januar – März 2026

facebook/OldenburgerComputerMuseum
instagram/oldenburger_computer_museum
www.computermuseum-oldenburg.de



Veranstaltungskalender Januar 2026

Sonntag, 25.01.2026 15–17 Uhr
Öffentliche Führung
durch unsere Ausstellungen
Alle Informationen auf der anderen Seite dieses Flyers

Samstag, 10.01.2026 18:30 Uhr
OCM unterwegs
In der Welt des eSports trifft Strategie auf Schnelligkeit, Teamgeist auf Technik. Ob packende Turniere, spannende Duelle oder mitreißende Community-Events – auf der LED-Leinwand des DigitEX in der Exhalle kommt zusammen, was Gaming so faszinierend macht.
Seid dabei, wenn Spieler*innen um den Sieg kämpfen, Tastaturen und Controller glühen und der Puls steigt. Wer knackt den Highscore und gewinnt die goldene Ähre?
Veranstaltungsort:
Exhalle Oldenburg, Johannisstraße 6,
26121 Oldenburg

Zu den Tickets:

Sonntags, 11.01.2026 14–17 Uhr
Sonntags im OCM
"Homecomputer der 1970er und -80er Jahre"
Special: VR-Ecke (mit freundlicher Unterstützung der Avacon Netz GmbH)
Eintritt 2 €

Donnerstag, 15.01.2026 18–21 Uhr
Linux-Werkstatt-Oldenburg
Alle Informationen auf der anderen Seite dieses Flyers

Freitag, 16.01.2026 19–23 Uhr
Stay Forever Hörertreff
Das Museum hat an diesem Abend exklusiv für die Hörenden des Podcasts "Stay Forever" geöffnet!
Wir werden selbstverständlich einen Hands-On-Rundgang durchs Museum machen, Highscores jagen und auch das Depot wird besichtigt!
Eintritt frei, um Spenden wird gebeten

Sonntag, 08.02.2026 14–17 Uhr
Sonntags im OCM
"Homecomputer der 1970er und -80er Jahre"
Special: VR-Ecke (mit freundlicher Unterstützung der Avacon Netz GmbH)
Eintritt 2 €

Donnerstag, 12.02.2026 18–21 Uhr
Linux-Werkstatt-Oldenburg
Alle Informationen auf der anderen Seite dieses Flyers

Teilnahme kostenfrei

Sonntag, 29.01.2026 9–11 Uhr

Schulklassen-Workshop "Kryptografie"

Buchbar für eine Schulklasse ab Klassenstufe 8

Geheime Botschaften und geniale Maschinen – Kryptografie erleben!

Tauche mit Deiner Klasse ein in die Welt der geheimen Kommunikation! Mit Cäsar-Scheiben und funktionalen Enigma-Maschinen entschlüsseln die Schüler*innen historische Verschlüsselungstechniken und verstehen dabei, wie wichtig Kryptografie - damals wie heute - für die sichere Kommunikation ist.

Ideal für fächerübergreifenden Unterricht in Geschichte, Mathematik und Informatik.

Interessierte Lehrkräfte melden sich unter: info@computermuseum-oldenburg.de

Eintritt 5 €

Veranstaltungskalender Februar 2026

Sonntag, 08.02.2026 14–17 Uhr
Sonntags im OCM
"Homecomputer der 1970er und -80er Jahre"
Special: VR-Ecke (mit freundlicher Unterstützung der Avacon Netz GmbH)
Eintritt 2 €

Donnerstag, 12.02.2026 18–21 Uhr
Linux-Werkstatt-Oldenburg
Alle Informationen auf der anderen Seite dieses Flyers

Weitere Infos:

Samstag, 14.02.2026 18–23 Uhr

OCM PLAY

Wir schmeißen unsere ARCADE an und auch alle Geräte der Dauerausstellung, von Pong bis PlayStation, stehen für Euch bereit!

Fahrt Rennen bei Daytona USA, gewinnt die Olympischen Spiele bei Hyper Olympic oder versucht Euch an einem unserer zahlreichen Flipper – wir freuen uns auf Euch!

Alle Informationen auf der anderen Seite dieses Flyers

Sonntag, 22.02.2026 15–17 Uhr

Öffentliche Führung

durch unsere Ausstellungen
Alle Informationen auf der anderen Seite dieses Flyers

Montag, 23.02.2026 15–17 Uhr

Lehrkräfte-Fortbildung "Algorithmisches Denken"

In Kooperation mit dem OFZ - Kompetenzzentrum für regionale Lehrkräftefortbildung der Universität Oldenburg

In diesem Workshop lernen Informatik-Lehrkräfte das Angebot des Oldenburger Computer-Museums für die Grundbildung in Programmierkenntnissen kennen. Von einfachen "Hamster-Programmen" über Schleifen bis zur Programmierung von echter Hardware (Calliope Mini) werden verschiedene Ansätze der Vermittlung von Programmierkenntnissen und deren Integration in verschiedene Klassenstufen vorgestellt.

Die Inhalte können entweder in den eigenen Unterricht übernommen oder als Workshop im OCM mit der Schulklasse gebucht werden.

Eintritt: 5 €

Donnerstag, 26.02.2026 9–11 Uhr

Mediensuchtprävention

Workshop für Schulklassen

In diesem Workshop für Schulklassen gibt der ausgebildete Mediensuchtberater Oliver Poelmann einen persönlichen Einblick in seine Erfahrungen mit dem Ein- und Ausstieg aus der Mediensucht. Gemeinsam gehen wir altersgerecht Fragen nach wie: „Welchen Einfluss haben digitale Medien auf unsere Gefühle?“ und „Woran merke ich, dass Medienkonsum problematisch wird?“

Dabei erfahren die Schüler*innen, welche Auswirkungen digitale Medien auf unser Gehirn haben können, wie Warnsignale für Mediensucht erkennbar werden und welche Strategien helfen, einen gesunden Umgang mit Smartphone, Social Media und Gaming zu entwickeln.

Zum Abschluss gibt es Raum für Austausch, Fragen und Diskussion im Klassenverband.

Eintritt/Teilnahmebeitrag: 5 €

Donnerstag, 26.02.2026 19–21 Uhr

Always online?! Digitale Medien und ihre Risiken

Vortrag mit Oliver Poelmann

Wir leben in einer Zeit zunehmender Digitalisierung, die uns mit immer komplexeren und anspruchsvoller Herausforderungen konfrontiert.

In seinem Vortrag gibt der ausgebildete Mediensuchtberater Oliver Poelmann einen persönlichen Einblick in seine Erfahrungen mit dem Ein- und Ausstieg aus der Mediensucht. Er beleuchtet Fragen wie „Welchen Einfluss haben digitale Medien auf unsere Gefühle?“ und „Wann wird Medienkonsum problematisch?“.

Dabei geht er auf die Auswirkungen digitaler Medien auf unser Gehirn ein und erklärt, wie Mediensucht erkennbar wird. Im Anschluss besteht die Möglichkeit, in einem offenen Gespräch weiter zu diskutieren.

Eintritt: 5 €

Freitag 27.02.2026 18:30–24 Uhr

Nacht der Spiele "Digitaler Nachlass"

OCM unterwegs beim Projekt "Hand in Hand" der AWO

Das Küstenmuseum Wilhelmshaven öffnet seine Türen für die 15. "Nacht der Spiele". Im Obergeschoss des Küstenmuseums ist das Oldenburger Computer-Museum zu Gast. Hier können an verschiedenen Homecomputern der 1970er und -80er Jahre alte Spiele wieder neu entdeckt werden. Alte und neue Brettspiele werden im unterem Stockwerk für Spieler*innen, Familien und Kinder passieren soll, wenn wir uns nicht mehr darum kümmern können.

Beim Senior*innen-Nachbarschaftsfrühstück erklärt der Digitalhistoriker Jens Crueger, was ein digitaler Nachlass ist und warum wir alle uns damit auseinandersetzen sollten. Denn heutzutage vererben wir nicht nur materielle Dinge, sondern auch unsere Online-Konten. Daher ist es sinnvoll, festzulegen, was mit unserem digitalen Erbe entdeckt werden. Lassen Sie Ihre Schüler*innen die Faszination des Programmierens entdecken – mit echten Heimcomputern aus den 1980er Jahren! In unserem praxisnahen Kurs schreiben die Lernenden eigene kleine BASIC-Programme und überprüfen spielerisch ihre Hypothesen. Die Aufgaben sind so konzipiert, dass schnell sichtbare Ergebnisse erzielt werden - für unmittelbare Erfolgsergebnisse und echte Begeisterung für Informatik.

Veranstaltungsort ist in den Räumen des Vereins Lebensimpulse, Ammergastraße 140, 26123 Oldenburg

Donnerstag, 12.03.2026 10–12 Uhr

Eingeloggt! Woche

16–22 März 2026

Eingeloggt! Woche

Das Küstenmuseum Wilhelmshaven öffnet seine Türen für die 15. "Nacht der Spiele". Im Obergeschoss des Küstenmuseums ist das Oldenburger Computer-Museum zu Gast. Hier können an verschiedenen Homecomputern der 1970er und -80er Jahre alte Spiele wieder neu entdeckt werden. Alte und neue Brettspiele werden im unterem Stockwerk für Spieler*innen, Familien und Kinder passieren soll, wenn wir uns nicht mehr darum kümmern können.

Beim Senior*innen-Nachbarschaftsfrühstück erklärt der Digitalhistoriker Jens Crueger, was ein digitaler Nachlass ist und warum wir alle uns damit auseinandersetzen sollten. Denn heutzutage vererben wir nicht nur materielle Dinge, sondern auch unsere Online-Konten. Daher ist es sinnvoll, festzulegen, was mit unserem digitalen Erbe entdeckt werden. Lassen Sie Ihre Schüler*innen die Faszination des Programmierens entdecken – mit echten Heimcomputern aus den 1980er Jahren! In unserem praxisnahen Kurs schreiben die Lernenden eigene kleine BASIC-Programme und überprüfen spielerisch ihre Hypothesen. Die Aufgaben sind so konzipiert, dass schnell sichtbare Ergebnisse erzielt werden - für unmittelbare Erfolgsergebnisse und echte Begeisterung für Informatik.

Sonntag, 15.03.2026 16–18 Uhr

Auftakt-Veranstaltung der Eingeloggt!-Woche 2026

Wir sind Gastgeber der Auftaktveranstaltung zur Eingeloggt!-Woche in Oldenburg.

Außerdem können die Schüler*innen ins algorithmische Denken mithilfe einfacher Parcours einsteigen: Geradeaus gehen, links herum drehen – aber was passiert beim Hindernis?

Eintritt: 5 €

Donnerstag, 12.03.2026 15:30–17 Uhr

AWO Projekt "Regenbogen 3.0" Führung durchs OCM für queere Senior*innen

Vom 16. bis 22. März 2026 findet die nächste Themenwoche für Digitalisierung in Oldenburg statt. Das Ziel: Angebote sichtbar machen, gemeinsam lernen und Teilhabe in der digitalen Welt ermöglichen.

Donnerstag, 19.03.2026 19:30–21:30 Uhr (Einlass 18:30)

Impro-Theater "SpontanOL" WTF – die improvisierte Show mit Künstlicher Intelligenz

Zuerst war der Aufschrei groß, als wir bemerkten, was KI so alles kann – wenige Monate später ist es schon fest in unserem Alltag integriert. Jetzt übernimmt sie auch das Improvisationstheater? Wir gehen der Frage nach, was der Mensch im Theater noch zu suchen hat im Zeitalter von ChatGPT und DALL-E. Wir lassen unsere Füße baumeln in der digitalen Welt und finden die lustigen, beängstigenden und bittersüßen Momente, die sie bietet. Und das alles komplett improvisiert!

Karten gibt's hier:

Donnerstag, 19.03.2026 19:30–21:30 Uhr (Einlass 18:30)

NACHT DER SPIELE

15. NACHT DER SPIELE

Häfen & Schiffe Gemeinsam spielen durch die Nacht!

Wie entsteht sie und wie können wir sie durch digitale Mittel überwinden? Eine Anbieter-Börse bietet einen Ausblick auf das vielfältige Programm der Woche.

Der Eintritt ist frei

Donnerstag, 12.03.2026 19–21 Uhr

Vortrag "Digitaler Nachlass"

mit Jens Crueger

Die Stadt Oldenburg stellt sich dem digitalen Wandel. Dieser geht alle Menschen an, egal welchen Alters. Wichtig ist die digitalen Zugangsmöglichkeiten so zu gestalten, damit möglichst niemand ausgeschlossen ist. Aus diesem Grund richtet die Stadt Oldenburg die Eingeloggt! – Woche in Zusammenarbeit mit der Hamburger Körberstiftung aus: Sichtbar machen, gemeinsam lernen und Teilhabe in der digitalen Welt ermöglichen ist unser Ziel.

Veranstaltungskalender März 2026

Immer dienstags 18–21 Uhr
Dauerausstellung
"Homecomputer der 1970er und -80er Jahre" Eintritt 2 €

Sonntag, 08.03.2026 14–17 Uhr
Sonntags im OCM
"Homecomputer der 1970er und -80er Jahre"
Special: VR-Ecke (mit freundlicher Unterstützung der Avacon Netz GmbH)
Eintritt 2 €

Mehr Infos:

Sonntag, 22.03.2026 15–17 Uhr

Öffentliche Führung

durch unsere Ausstellungen

Alle Informationen auf der anderen Seite dieses Flyers

Donnerstag, 26.03.2026 18–21 Uhr

Linux-Werkstatt-Oldenburg

Alle Informationen auf der anderen Seite dieses Flyers

Zur Anmeldung: